

Guten Tag,

seit geraumer Zeit tauchen vom Smartphone (Android) versendete Mails ständig wieder in Thunderbird auf. Z. T. doppelt oder vielfach. Auf dem Handy wurden die Mails gelöscht. Wie gesagt: erst seit eine paar Wochen. Änderungen an den Konten und auf dem Smartphone erfolgten nicht. Änderungen in Th nur durch die Updates.

Smartphone Huawei Android. Drei Postfächer wie bei Th IMAP. Was mir auffällt: Es gibt in dem Mailsystem des Hhandy keinen gesendet und keinen Papierkorb-Ordner. Standardmail App die installiert war.

Thunderbird 60.2.1,

MS W10,

Kontenart IMAP

Postfächer Kabel Deutschland Vodafone @kabelmail.de,

Firewall W10

Bei Vodafone habe ich drei Postfächer angelegt. IMAP Eins davon als Standard.

Löschen in Th bringt nichts, offensichtlich werden diese gerade gelöschten Mails wieder von irgendwo her in den Ordner gesendet gebracht.

Folgender Aktionen brachten keinen Erfolg.

Inhalt von Ordnern gelöscht beim Vodafone. Beim Neuanmelden stehen die Mails dort wieder im Ordner Sent.

Die Löschung in Th und komprimieren.

Th deinstalliert. Alles was auf Th hinwies vom PC gelöscht. TH neu installiert. Bei Vodafone eingeloggt und dort alle Inhalte der angezeigten Ordner gelöscht.

Auf PC alle msf-Dateien gelöscht.

Mehrfach neu gestartet.

Konten gelöscht und neu angelegt.

Th ist sehr langsam, häufig kommt die Meldung Zeitüberschreitung bei IMAP.Server. Timeout hoch gesetzt. Problem bleibt.

Auch der Wechsel von einem zum anderen Ordner dauert lang. Der grüne Balken unten steht fast immer auf grün, d. h. es sieht so aus als würde das System arbeiten.

Th lief eigentlich jahrelang problemlos.

Hat jemand einen Tipp? Mir fällt nichts mehr ein!

Mit frustriertem Gruß

M. Müller

Allgemeine Informationen

Name

Thunderbird

Version	60.2.1
Build-ID	20180930223627
Update-Kanal	release
User-Agent	Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:60.0) Gecko/20100101 Thunderbird/60.2.1
Betriebssystem	Windows_NT 10.0
Fenster mit mehreren Prozessen	0/0 (deaktiviert)
Web-Inhaltsprozesse	
Stylo	content = true (aktiviert (Standard)), chrome = true (aktiviert (Standard))
Unternehmensrichtlinien	
Google-Schlüssel	Fehlt
Mozilla-Location-Service-Schlüssel	Fehlt
Abgesicherter Modus	false

E-Mail- und Newsgruppen-Konten

ID	Posteingangs-Server			Postausgangs-Server			
	Name	Verbindun gssicherhei t	Authentifizie rungsmethod e	Name	Verbindun gssicherhei t	Authentifizie rungsmethod e	Stan dard ?
acco unt1	(imap) imap.kabel mail.de:99 3	SSL	passwordClear text	smtp.kabel mail.de:46 5	SSL	passwordClear text	true
acco unt2	(none) Local Folders	plain	passwordClear text				
acco unt3	(imap) imap.kabel mail.de:99 3	SSL	passwordClear text	smtp.kabel mail.de:46 5	SSL	passwordClear text	true
acco unt5	(imap) imap.kabel mail.de:99 3	SSL	passwordClear text	smtp.kabel mail.de:46 5	SSL	passwordClear text	true

Absturzberichte der letzten 3 Tage

Meldungs-ID Gesendet

[Alle Absturzberichte](#)

Erweiterungen

Name	Version	Aktiviert	ID
Lightning	6.2.2.1	true	{e2fda1a4-762b-4020-b5ad-a41df1933103}
Remove Duplicate Messages (Alternate)	0.3.17b1	true	{a300a000-5e21-4ee0-a115-9ec8f4eaa92b}

Sicherheitssoftware

Typ	Name
Antivirus	Windows Defender Antivirus
Antispyware	Windows Defender Antivirus
Firewall	Windows-Firewall

Grafik

Allgemeine Merkmale

Compositing Basic
Asynchrone Wischen und Zoomen

EGL_VENDOR: Google Inc. (adapter LUID: 000000000000b47c) EGL_VERSION: 1.4 (ANGLE 2.1.0.7edc21933ef1) EGL_EXTENSIONS: EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANGLE_d3d_share_handle_client_buffer EGL_ANGLE_d3d_texture_client_buffer EGL_ANGLE_surface_d3d_texture_2d_share_handle EGL_ANGLE_query_surface_pointer EGL_ANGLE_window_fixed_size EGL_ANGLE_keyed_mutex EGL_ANGLE_surface_orientation EGL_ANGLE_direct_composition EGL_NV_post_sub_buffer EGL_KHR_create_context EGL_EXT_device_query EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_KHR_stream EGL_KHR_stream_consumer_gltexture EGL_NV_stream_consumer_gltexture_yuv EGL_ANGLE_flexible_surface_compatibility EGL_ANGLE_stream_producer_d3d_texture EGL_ANGLE_create_context_webgl_compatibility EGL_CHROMIUM_create_context_bind_generates_resource EGL_CHROMIUM_sync_control EGL_EXT_pixel_format_float EGL_KHR_surfaceless_context EGL_ANGLE_display_texture_share_group EGL_ANGLE_create_context_client_arrays EGL_ANGLE_program_cache_control

EGL_ANGLE_robust_resource_initialization EGL_EXTENSIONS(nullptr):
EGL_EXT_client_extensions EGL_EXT_platform_base
EGL_EXT_platform_device EGL_ANGLE_platform_angle
EGL_ANGLE_platform_angle_d3d EGL_ANGLE_device_creation
EGL_ANGLE_device_creation_d3d11 EGL_ANGLE_experimental_present_path
EGL_KHR_client_get_all_proc_addresses

WebG

L-1-

Treiber : Google Inc. -- ANGLE (NVIDIA GeForce GT 545 Direct3D11 vs_5_0 ps_5_0)

Render
er

WebG

L-1-

Treiber OpenGL ES 2.0 (ANGLE 2.1.0.7edc21933ef1)

:

Version

GL_ANGLE_client_arrays GL_ANGLE_depth_texture
GL_ANGLE_framebuffer_blit GL_ANGLE_framebuffer_multisample
GL_ANGLE_instanced_arrays GL_ANGLE_lossy_etc_decode
GL_ANGLE_pack_reverse_row_order GL_ANGLE_program_cache_control
GL_ANGLE_request_extension GL_ANGLE_robust_client_memory
GL_ANGLE_texture_compression_dxt3 GL_ANGLE_texture_compression_dxt5
GL_ANGLE_texture_usage GL_ANGLE_translated_shader_source
GL_CHROMIUM_bind_generates_resource
GL_CHROMIUM_bind_uniform_location
GL_CHROMIUM_color_buffer_float_rgb
GL_CHROMIUM_color_buffer_float_rgba
GL_CHROMIUM_copy_compressed_texture GL_CHROMIUM_copy_texture

WebG GL_CHROMIUM_sync_query GL_EXT_blend_minmax

L-1- GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_debug_marker

Treiber : GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query
GL_EXT_draw_buffers GL_EXT_frag_depth GL_EXT_map_buffer_range

Erweite GL_EXT_occlusion_query_boolean GL_EXT_read_format_bgra

rungen GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_shader_texture_lod
GL_EXT_texture_compression_dxt1 GL_EXT_texture_compression_s3tc_srgb
GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888
GL_EXT_texture_rg GL_EXT_texture_storage GL_EXT_unpack_subimage
GL_KHR_debug GL_NV_EGL_stream_consumer_external GL_NV_fence
GL_NV_pack_subimage GL_NV_pixel_buffer_object GL_OES_EGL_image
GL_OES_EGL_image_external GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
GL_OES_depth32 GL_OES_element_index_uint GL_OES_get_program_binary
GL_OES_mapbuffer GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_rgba8
GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context
GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float
GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot
GL_OES_vertex_array_object

WebG ANGLE_instanced_arrays EXT_blend_minmax EXT_color_buffer_half_float

L-1- EXT_frag_depth EXT_sRGB EXT_shader_texture_lod

Erweite EXT_texture_filter_anisotropic EXT_disjoint_timer_query

rungen OES_element_index_uint OES_standard_derivatives OES_texture_float
 OES_texture_float_linear OES_texture_half_float OES_texture_half_float_linear
 OES_vertex_array_object WEBGL_color_buffer_float
 WEBGL_compressed_texture_s3tc WEBGL_compressed_texture_s3tc_srgb
 WEBGL_debug_renderer_info WEBGL_debug_shaders WEBGL_depth_texture
 WEBGL_draw_buffers WEBGL_lose_context
 EGL_VENDOR: Google Inc. (adapter LUID: 000000000000b47c) EGL_VERSION:
 1.4 (ANGLE 2.1.0.7edc21933ef1) EGL_EXTENSIONS:
 EGL_EXT_create_context_robustness
 EGL_ANGLE_d3d_share_handle_client_buffer
 EGL_ANGLE_d3d_texture_client_buffer
 EGL_ANGLE_surface_d3d_texture_2d_share_handle
 EGL_ANGLE_query_surface_pointer EGL_ANGLE_window_fixed_size
 EGL_ANGLE_keyed_mutex EGL_ANGLE_surface_orientation
 EGL_ANGLE_direct_composition EGL_NV_post_sub_buffer
 EGL_KHR_create_context EGL_EXT_device_query EGL_KHR_image
 EGL_KHR_image_base EGL_KHR_gl_texture_2D_image
WebG EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image
L-2- EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_KHR_stream
Treiber EGL_KHR_stream_consumer_gltexture EGL_NV_stream_consumer_gltexture_yuv
: WSI EGL_ANGLE_flexible_surface_compatibility
Info EGL_ANGLE_stream_producer_d3d_texture
 EGL_ANGLE_create_context_webgl_compatibility
 EGL_CHROMIUM_create_context_bind_generates_resource
 EGL_CHROMIUM_sync_control EGL_EXT_pixel_format_float
 EGL_KHR_surfaceless_context EGL_ANGLE_display_texture_share_group
 EGL_ANGLE_create_context_client_arrays EGL_ANGLE_program_cache_control
 EGL_ANGLE_robust_resource_initialization EGL_EXTENSIONS(nullptr):
 EGL_EXT_client_extensions EGL_EXT_platform_base
 EGL_EXT_platform_device EGL_ANGLE_platform_angle
 EGL_ANGLE_platform_angle_d3d EGL_ANGLE_device_creation
 EGL_ANGLE_device_creation_d3d11 EGL_ANGLE_experimental_present_path
 EGL_KHR_client_get_all_proc_addresses

WebG
L-2-
Treiber Google Inc. -- ANGLE (NVIDIA GeForce GT 545 Direct3D11 vs_5_0 ps_5_0)
:
Render
er

WebG
L-2-
Treiber OpenGL ES 3.0 (ANGLE 2.1.0.7edc21933ef1)
:
Version

WebG GL_ANGLE_client_arrays GL_ANGLE_depth_texture
L-2- GL_ANGLE_framebuffer_blit GL_ANGLE_framebuffer_multisample
Treiber GL_ANGLE_instanced_arrays GL_ANGLE_lossy_etc_decode
: GL_ANGLE_multiview GL_ANGLE_pack_reverse_row_order
Erweite GL_ANGLE_program_cache_control GL_ANGLE_request_extension
rungen GL_ANGLE_robust_client_memory GL_ANGLE_texture_compression_dxt3

GL_ANGLE_texture_compression_dxt5 GL_ANGLE_texture_usage
 GL_ANGLE_translated_shader_source GL_CHROMIUM_bind_generates_resource
 GL_CHROMIUM_bind_uniform_location
 GL_CHROMIUM_color_buffer_float_rgb
 GL_CHROMIUM_color_buffer_float_rgba
 GL_CHROMIUM_copy_compressed_texture GL_CHROMIUM_copy_texture
 GL_CHROMIUM_sync_query GL_EXT_blend_minmax
 GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float
 GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer
 GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers GL_EXT_frag_depth
 GL_EXT_map_buffer_range GL_EXT_occlusion_query_boolean
 GL_EXT_read_format_bgra GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB
 GL_EXT_shader_texture_lod GL_EXT_texture_compression_dxt1
 GL_EXT_texture_compression_s3tc_srgb GL_EXT_texture_filter_anisotropic
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_norm16
 GL_EXT_texture_rg GL_EXT_texture_storage GL_EXT_unpack_subimage
 GL_KHR_debug GL_NV_EGL_stream_consumer_external GL_NV_fence
 GL_NV_pack_subimage GL_NV_pixel_buffer_object GL_OES_EGL_image
 GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_image_external_essl3
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth32
 GL_OES_element_index_uint GL_OES_get_program_binary GL_OES_mapbuffer
 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_rgba8
 GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context
 GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float
 GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot
 GL_OES_vertex_array_object

WebG EXT_color_buffer_float EXT_texture_filter_anisotropic EXT_disjoint_timer_query

L-2- OES_texture_float_linear WEBGL_compressed_texture_s3tc

Erweitere WEBGL_compressed_texture_s3tc_srgb WEBGL_debug_renderer_info

rungen WEBGL_debug_shaders WEBGL_lose_context

Zeichne

n auf

Nebent true

hread

aktivier

t

Direct true (10.0.17134.1)

Write

GPU 1

Aktiv Ja

Beschreibung NVIDIA GeForce GT 545

Herstellung 0x10de

Geräte 0x1243

Treiber 23.21.13.8873

-
Version

**Treiber
-Datum** 12-18-2017

C:\WINDOWS\System32\DriverStore\FileRepository\nvhdc.inf_amd64_2707c70d42c54b4e\nvldumdx.dll,C:\WINDOWS\System32\DriverStore\FileRepository\nvhdc.inf_amd64_2707c70d42c54b4e\nvldumdx.dll,C:\WINDOWS\System32\DriverStore\FileRepository\nvhdc.inf_amd64_2707c70d42c54b4e\nvldumdx.dll,C:\WINDOWS\System32\DriverStore\FileRepository\nvhdc.inf_amd64_2707c70d42c54b4e\nvldumdx.dll

Treiber C:\WINDOWS\System32\DriverStore\FileRepository\nvhdc.inf_amd64_2707c70d42c54b4e\nvldumd.dll,C:\WINDOWS\System32\DriverStore\FileRepository\nvhdc.inf_amd64_2707c70d42c54b4e\nvldumd.dll,C:\WINDOWS\System32\DriverStore\FileRepository\nvhdc.inf_amd64_2707c70d42c54b4e\nvldumd.dll,C:\WINDOWS\System32\DriverStore\FileRepository\nvhdc.inf_amd64_2707c70d42c54b4e\nvldumd.dll

**Subsys-
ID** 23151462

RAM 3072

Weitere Informationen

**AzureC
anvasA
ccelerat
ed** 0

**AzureC
anvasB
ackend** skia

**AzureC
ontentB
ackend** skia

**AzureF
allback
Canvas
Backen
d** cairo

Entscheidungsprotokoll

**HW_C
OMPO
SITIN
G** disabled by user: Disabled by pref

**D3D11
_COM
POSITI
NG** unavailable by default: Hardware compositing is disabled

**DIREC
T2D** unavailable by default: Direct2D requires Direct3D 11 compositing

**D3D11
HW** unavailable by default: D3D11 compositing is disabled

ANGLE disabled by env: D3D11 compositing is disabled
E
GPU_P
ROCE unavailable by default: Multi-process mode is not enabled
SS
WEBR opt-in by default: WebRender is an opt-in feature
ENDE
R unavailable by runtime: ANGLE is disabled

Medien

Audi

o-
Back wasapi
end

Max.
Kanäle 2

Bevo
zugt
es stereo
Kana
llayout

Bevo
zugt
e 48000
Sample-
Rate

Ausgabegeräte

Name	Gruppe	Hersteller	Status	Bevorzugt	Format	Kanäle	Rate	Latenz
Lautsprecher (Realtek High Definition Audio)	HDAUDIO\FUNC_01&VEN_10EC&DEV_0662&SUBSYS_103C2ACF&REV_1001\4&1412f0a8&0&0001		Enabled	All	default: F32LE, 2 ports: S16LE, F32LE	2	default: 48000, supported: 48000	14 - 4800

Eingabegeräte

Name	Gruppe	Hersteller	Status	Bevorzugt	Format	Kanäle	Rate	Latenz
Mikrofon (HDMI Webcam C615)	USB\VID_046D&PID_082C&MI_00\6&1a284abd&0&0000		Enabled	Non	default: F32 LE, 16 ports	1	default: 48000	14 - 480
Center (Realtek High Definition Audio)	HDAUDIO\FUNC_01&VEN_10EC&DEV_0662&SUBSYS_103C2ACF&REV_1001\4&1412f0a8&0&0001		Disabled	Non	default: F32 LE, 16 ports	2	default: 48000	0 - 0
Mikrofon (Realtek High Definition Audio)	HDAUDIO\FUNC_01&VEN_10EC&DEV_0662&SUBSYS_103C2ACF&REV_1001\4&1412f0a8&0&0001		Unplugged	Non	default: F32 LE, 16 ports	2	default: 48000	0 - 0
Eingang (Realtek High Definition Audio)	HDAUDIO\FUNC_01&VEN_10EC&DEV_0662&SUBSYS_103C2ACF&REV_1001\4&1412f0a8&0&0001		Disabled	Non	default: F32 LE, 16 ports	2	default: 48000	0 - 0

)		S16	480
		LE	00
		F32	-
		LE	480
			00
		def	def
		ault	ault
		:	:
Front		F32	480
(Real		LE,	00,
tek	HDAUDIO\FUNC_01&VEN_10EC&DEV_0662&	sup	sup
High	SUBSYS_103C2ACF&REV_1001\4&1412f0a8&0	por	por
Defin	&0001	t:	t:
ition			0 -
Audio		S16	0
)		LE	00
		F32	-
		LE	480
			00
		def	def
		ault	ault
		:	:
Subw		F32	480
oofer		LE,	00,
(Real		sup	sup
tek	HDAUDIO\FUNC_01&VEN_10EC&DEV_0662&	por	por
High	SUBSYS_103C2ACF&REV_1001\4&1412f0a8&0	t:	t:
Defin	&0001		0 -
ition		S16	0
Audio		LE	00
)		F32	-
		LE	480
			00
		def	def
		ault	ault
		:	:
Mikro		F32	480
fon		LE,	00,
(Real		sup	sup
tek	HDAUDIO\FUNC_01&VEN_10EC&DEV_0662&	por	por
High	SUBSYS_103C2ACF&REV_1001\4&1412f0a8&0	t:	t:
Defin	&0001		0 -
ition		S16	0
Audio		LE	00
)		F32	-
		LE	480
			00
		def	def
		ault	ault
		:	:
Einga		F32	0
ng		LE,	0 -
(Real	HDAUDIO\FUNC_01&VEN_10EC&DEV_0662&	sup	sup
tek	SUBSYS_103C2ACF&REV_1001\4&1412f0a8&0	t:	t:
High	&0001		0
Defin		S16	0
		LE	00
		F32	-
		LE	480
			00
		def	def
		ault	ault
		:	:
Unpl		F32	0
ugged		LE,	0 -
Non		sup	sup
e		t:	t:
			0

ition Audio)			por t: S16 LE F32 LE	- 0
Rear (Realt ek High Defin ition Audio)	HDAUDIO\FUNC_01&VEN_10EC&DEV_0662& SUBSYS_103C2ACF&REV_1001\4&1412f0a8&0 &0001	Disa bled	Non e	def ault : F32 LE, sup por t: S16 LE F32 LE def ault : 480 00, sup por t: 480 00 - 480 00 def ault : 441 00, sup por t: 441 00 - 441 00
Stere omix (Realt ek High Defin ition Audio)	HDAUDIO\FUNC_01&VEN_10EC&DEV_0662& SUBSYS_103C2ACF&REV_1001\4&1412f0a8&0 &0001	Enab led	All	def ault : F32 LE, sup por t: S16 LE F32 LE def ault : 441 00, sup por t: 441 00 - 441 00

Wichtige modifizierte Einstellungen

browser.cache.disk.capacity	358400
browser.cache.disk.filesystem_reported	1
extensions.lastAppVersion	60.2.1
font.name.monospace.el	Consolas
font.name.monospace.x-cyrillic	Consolas
font.name.monospace.x-unicode	Consolas
font.name.monospace.x-western	Consolas
font.name.sans-serif.el	Calibri
font.name.sans-serif.x-cyrillic	Calibri
font.name.sans-serif.x-unicode	Calibri
font.name.sans-serif.x-western	Calibri
font.name.serif.el	Cambria

font.name.serif.x-cyrillic	Cambria
font.name.serif.x-unicode	Cambria
font.name.serif.x-western	Cambria
font.size.fixed.el	14
font.size.fixed.x-cyrillic	14
font.size.fixed.x-unicode	14
font.size.fixed.x-western	14
font.size.variable.el	17
font.size.variable.x-cyrillic	17
font.size.variable.x-unicode	17
font.size.variable.x-western	17
media.gmp.storage.version.observed	1
network.cookie.prefsMigrated	true
network.predictor.cleaned-up	true
places.database.lastMaintenance	1540815758
places.history.expiration.transient_current_max_pages	104858
storage.vacuum.last.index	0
storage.vacuum.last.places.sqlite	1540815758
ui.osk.debug.keyboardDisplayReason	IKPOS: Touch screen not found.

Wichtige nicht veränderbare Einstellungen

Chronik- und Lesezeichendatenbank

JavaScript

Inkrementelle GC true

Barrierefreiheit

Aktiviert	false
Barrierefreiheit verhindern	0
Accessible Handler verwendet	true

Dienst für Barrierefreiheit aufgerufen durch

Bibliotheken-Versionen

Minimal vorausgesetzte Version **Verwendete Version**

NSPR	4.19	4.19
NSS	3.36.4	3.36.4
NSSSMIME	3.36.4	3.36.4
NSSSSL	3.36.4	3.36.4
NSSUTIL	3.36.4	3.36.4

Isolierte Umgebungen

Ebene der isolierten Umgebung des Inhaltsprozesses	0
Effektive Ebene der isolierten Umgebung	1

Internationalisierung & Lokalisierung

Anwendungseinstellungen

Angeforderte Sprachen	["de","en-US"]
Verfügbare Sprachen	["de"]
Anwendungssprachen	["de"]
Region-Einstellungen	["de-DE"]
Standardsprache	"de"

Betriebssystem

Sprachen des Betriebssystems	["de-DE"]
Region-Einstellungen	["de-DE"]